

## Coloriage



Pour revenir nous voir, voici nos coordonnées.  
**Château-fort de PIROU**  
 50770 PIROU  
 (+33) 02 33 46 34 71  
[accueil@chateau-pirou.fr](mailto:accueil@chateau-pirou.fr)  
[chateau-pirou.fr](http://chateau-pirou.fr)



« Bienvenue au château fort de PIROU » Livret-jeu pour les jeunes visiteurs libres  
 Deuxième édition - 2021  
**Images :** Fondation Abbaye de La Lucerne d'Outremer  
**Réalisation :** Florentin DANGUY  
 Impression par nos soins – Ne pas jeter sur la voie publique



Boujou !  
 Veux-tu jouer avec moi ?



**Plie-moi en 4 !**  
 Impression recto-verso

**LIVRET-JEU  
 JEUNE PUBLIC  
 7-10 ANS**

CHATEAU DE PIROU | 5  
 LIVRET-JEU



Toi qui sais lire les  
 panneaux, peux-tu  
 répondre à mes  
 questions ?

QUIZZ

Un peu  
 d'Histoire

Le château fort de PIRou est l'un des plus anciens  
 de France de d'Europe de Normandie

Qui était le premier habitant du château ?  
☐ John Fastolf ☐ le Sire de PIRou ☐ Marcel Lelegard

Comment faisaient les habitants pour traverser l'eau pour  
 entrer dans le château ?  
☐ à la nage ☐ avec une route ☐ avec un pont-levis

Qu'est-ce qui a permis aux habitants du château de se  
 transformer en oie ?  
☐ Un grimoire ☐ Un sage ☐ Une baguette

Entoure le bon écu (le bon blason) du château de PIRou :



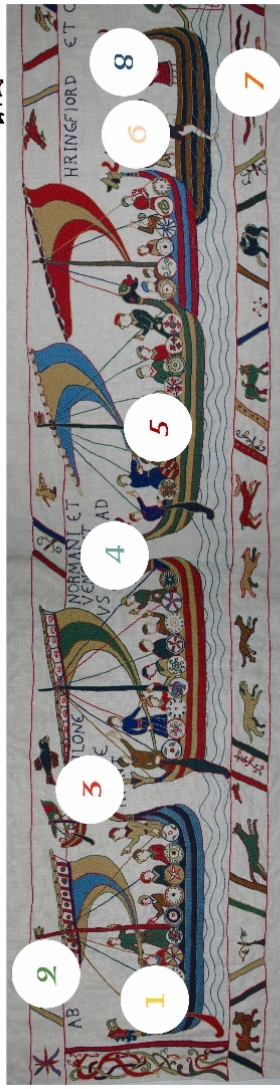
CRÉE TON ÉCU

Un seigneur ou un chevalier s'en servait  
 comme carte d'identité. Tu peux y  
 mettre les éléments que tu veux pour  
 représenter ton prénom, ta famille, où tu  
 habites...  
 Tu peux t'inspirer des écus présents  
 dans la chapelle du château !

La broderie  
 de PIRou

Oh non ! Encore un maudit chenapan qui a découpé des morceaux  
 dans la broderie du château ... Peux-tu m'aider à les recoller ?

CHATEAU DE PIROU | 4  
 LIVRET-JEU



A



C



B



D



E



F



G



H

**Un blocus** : action d'empêcher les habitants du château de sortir ou de communiquer avec l'extérieur

**Un grimoire** : vieux livre comportant des formules de magie

**Un seigneur** : le chef d'un lieu vivant dans un château avec ses serviteurs

## CROSSAIRE

- 1- Bataille avec un ou plusieurs adversaires
- 2- Résister à une agression, protéger
- 3- Région de France où nous sommes
- 4- Capacité à faire quelque chose (comme de la magie)
- 5- Attaque d'un pays avec des forces armées
- 6- Combattant à cheval, noble admis au Moyen-Âge
- 7- Habitation seigneuriale ou royale
- 8- Envahisseurs venus du nord qui ont attaqué le château



## MOTS-CROISÉS

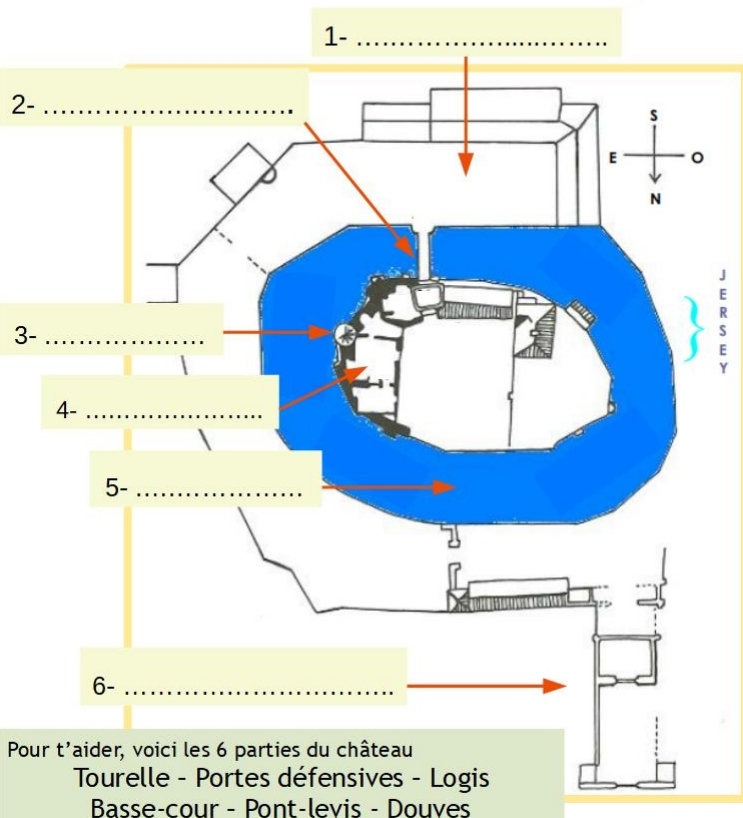
Un peu de vocabulaire ...

CHATEAU DE PIROU | 3  
LIVRET-JEU

## L'intérieur du château de Pîrou

Commençons par découvrir le plan du château. Complétons-le !

CHATEAU DE PIROU | 2  
LIVRET-JEU



Il y a très très longtemps, le château de Pîrou fut attaqué par des ..... . Seulement, ce château était très bien défendu. Ils décidèrent de faire un blocus pensant qu'il se mourir de faim, le ..... de Pîrou allait donner son château.

Le blocus dura des semaines et un matin, les Vikings n'entendirent plus aucun ..... venant du château. Le jour d'après, ils commencèrent l'escalade des ..... mais le château était désert !

Ils ne trouvèrent qu'un vieillard qui leur expliqua que le ..... de Pîrou et tout son château s'étaient "goulinés", c'est-à-dire qu'il se sont transformés en "goulinés". Pour échapper à leurs assaillants, l'envers la ..... . Furieux, les Vikings décidèrent de brûler le château.

Au bout d'un certain temps, les oies sauvages revinrent donc pour retrouver le grimoire pour se débrouiller. Hélas, les Normands avaient tout le château et avec lui le livre de ..... Il leur fut donc forcé de rester oies sauvages...

Depuis ce jour, elles reviennent chaque printemps avec l'espoir de retrouver le grimoire, et, sans l'avoir trouvé, repartent en automne.

bruit - brûlé - formule - magie - oies sauvages  
remparts - seigneur (2 fois) - Vikings

Voilà une page d'un vieux livre que j'ai retrouvé, mais des mots sont tombés du texte. Nous allons les réécrire :

## La légende des oies

## Correction des jeux

CHATEAU DE PIROU | 7  
LIVRET-JEU

### Intérieur du château :

- 1- Basse-cour
- 2- Pont-levis
- 3- Tourelle
- 4- Logis
- 5- Doutes
- 6- Portes défensives

### Mots-croisés :

- 1- Combat
- 2- Défendre
- 3- Normand
- 4- Pouvoir
- 5- Invasion
- 6- Chevalier
- 7- Château
- 8- Vikings

Mot à trouver : PIROU

### Broderie :

- |       |       |
|-------|-------|
| 1 - D | 5 - G |
| 2 - E | 6 - C |
| 3 - A | 7 - F |
| 4 - H | 8 - B |

### Quizz :

- 1- de Normandie
- 2- le sire de Pîrou
- 3- avec un pont-levis
- 4- Un grimoire
- 5- blason n°3 (vert)

**Légende des oies :**  
Vikings - seigneur - bruit -  
remparts - seigneur - oies  
sauvages - formule - brûlé -  
magie

Merci beaucoup d'avoir joué avec moi. J'espère qu'on se reverra vite.  
À tantôt !



Tu peux visiter le château depuis chez toi grâce à la vidéo interactive  
**Oïeventures à Pîrou**

